

# Kategoria TP

## Tam i z powrotem.

Tu startujemy.  
I tu zaczyna się LOP1  
czyli Linia Obowiązkowego Przejścia

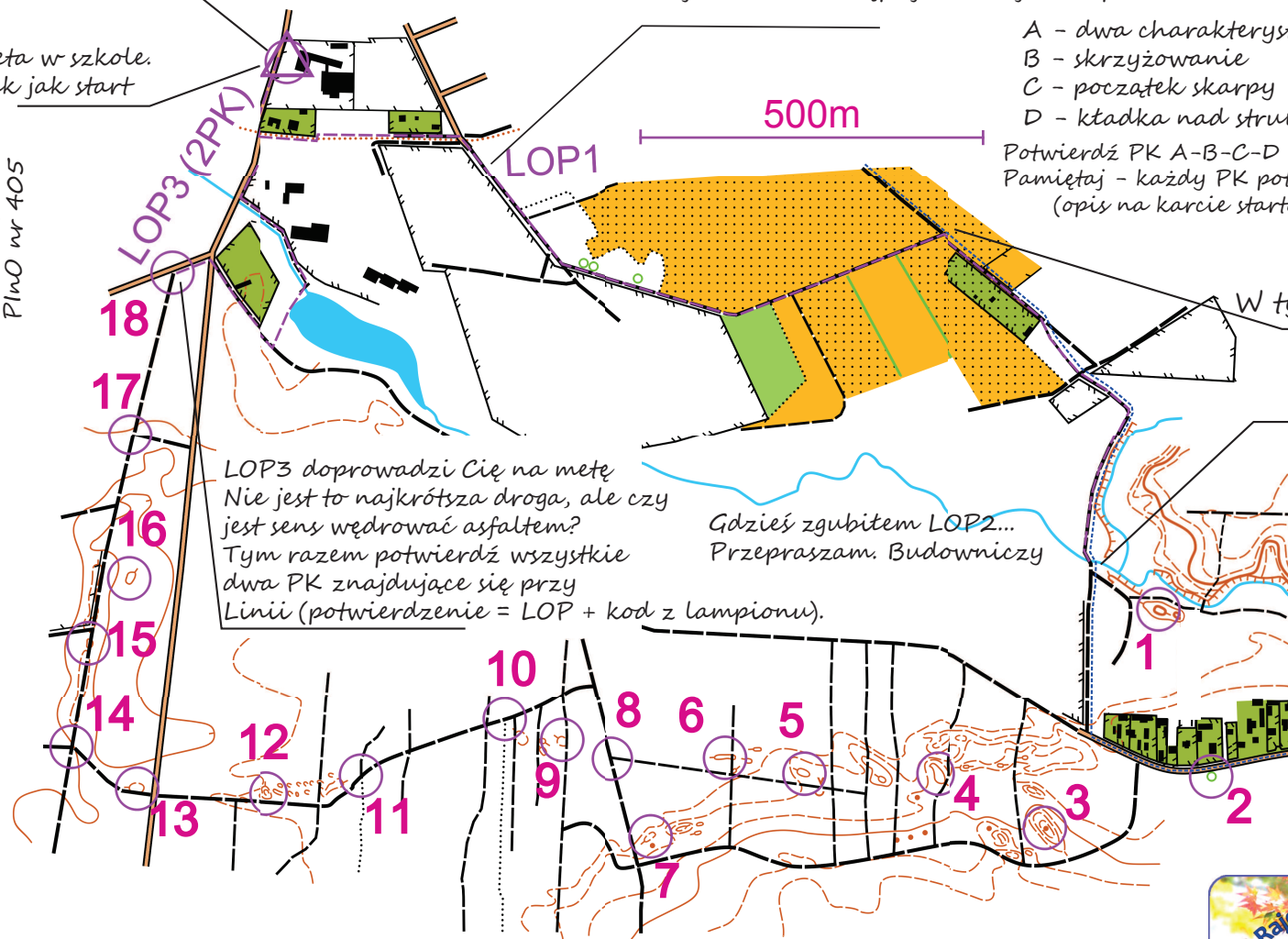
Meta w szkole.  
Tak jak start

Opracował: Bartosz Tyczyński  
PlnO nr 405

LOP1 nie jest to typową linią obowiązkowego przejścia.  
Idź trasą wyznaczoną przez fioletową linię przerywaną. Będzie tam  
dużo PK, czyli lampionów. Ale zawody na orientację nie polegają  
na szukaniu lampionów. Szukajmy miejsca w terenie.  
Znajdź zatem następujące miejsca w pobliżu linii:

- A - dwa charakterystyczne drzewa
- B - skrzyżowanie
- C - początek skarpy
- D - kładka nad strumieniem

Potwierdź PK A-B-C-D z miejsc charakterystycznych.  
Pamiętaj - każdy PK potwierdzasz tylko raz w kolejności A-B-C-D.  
(opis na karcie startowej to kod z mapy + kod z lampionu, np. "A XX")



W tym miejscu spotykamy szlak niebieski

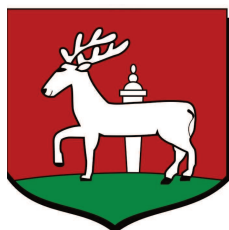
Tu kończy się LOP1

LOP3 doprowadzi Cię na metę.  
Nie jest to najkrótsza droga, ale czy  
jest sens wędrować asfaltem?  
Tym razem potwierdź wszystkie  
dwa PK znajdujące się przy  
Linii (potwierdzenie = LOP + kod z lampionu).

Gdzieś zgubiłem LOP2...  
Przepraszam. Budowniczy

Zadanie 1: Nanieś na mapę położenie  
PK A-B-C-D z LOP1. Mapę z naniesionymi  
PK pokaż na mecie.

Zadanie 2: Podaj kod  
z PK znajdującego się  
przy obiekcie na zdjęciu  
(kod zapisz na karcie  
startowej w okienku  
"Zadanie").



Opis PK 1-18 na karcie startowej to kod  
z mapy + kod z lampionu (np. "1 AA").

Długość trasy: 5470m  
Liczba PK: 24  
Limit czasu: 180+60 min

Skala 1:10000



Do kreślenia  
wykorzystałem  
OpenOrienteering  
Mapper + Inkscape