

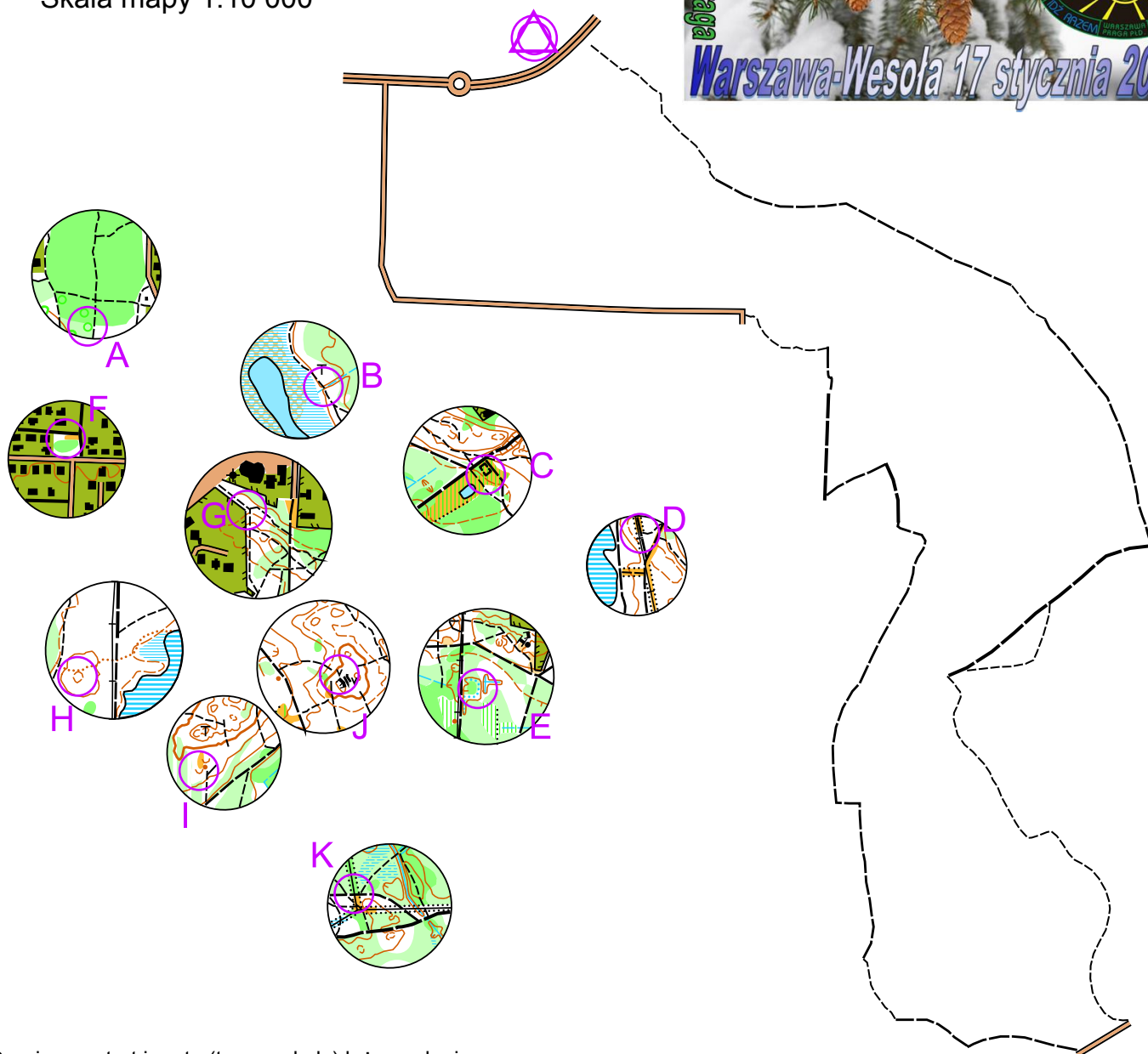
Wesołe Korale

Kategoria TU

Długość trasy: 5200 m

Limit czasu: 120 min + 50 min

Skala mapy 1:10 000



Drogi oraz start i meta (teren szkoły) leżą w planie mapy.

Punkty z wycinków literowych od A do K mają części wspólne z naniesionymi drogami.

Wycinki z kółek należy wpasować w drogi, które znajdują się w planie mapy.

Należy potwierdzić 11 punktów kontrolnych. Trasę pokonujemy zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Prawidłowe potwierdzenie punktu kontrolnego to oznaczenie literowe wycinka którego treść pasuje z terenem, plus kod z lampionu.

Przykładowe potwierdzenie będzie wyglądało następująco: A XZ gdzie A to oznaczenie wycinka a XZ to kod z lampionu.

Mapa i wycinki są zorientowane do północy.

Zaleca się poruszać drogami gdyż teren jest podmokły i miejscami bagienny. Chodzenie na azymut dzisiaj szkodzi.

Zadanie specjalne 1

Podać azymut z punktu H na punkt A.

Budowniczy: Piotr Wieczorek Plno 334